



Dans le kit créatif « Le corps humain » du mois de janvier, on découvre le corps humain sous toutes les coutures.



## **Un kit scientifique ludique pour apprendre en s'amusant**

Le kit contient le matériel pour fabriquer un petit tableau de planches d'anatomies pour que les enfants comprennent facilement les différentes « couches » qui composent notre corps, et le livret leur explique leur fonctionnement.

Dans ce kit, les enfants fabriquent également un jeu de plateau qui va mettre à l'épreuve leurs connaissances !

Le livret contient énormément d'informations. Pour aider les enfants à comprendre et à retenir de façon ludique les notions parfois complexes du magazine, nous avons voulu créer un jeu.

Ce jeu se joue en équipe, pour favoriser l'esprit collaboratif. L'idéal est de mélanger les plus grands et les plus petits.

## Des petites épreuves qui aident les enfants à comprendre des notions complexes

L'objectif est d'être la première équipe à obtenir son diplôme de médecine. Pour cela, chaque équipe va lancer un dé, qui va décider l'épreuve à laquelle l'équipe va se soumettre :

**QCM** : Vous verrez que les enfants retiennent très vite les réponses avec les questionnaires à choix multiples. Cet exercice met à contribution leur capacité d'analyse et de comparaison.

**Dessin** : Comprendre les expressions populaires françaises qui font intervenir des parties du corps

**Recherche** : A l'aide des planches d'anatomie et de la loupe, on apprend à connaître l'emplacement des os, des organes, des muscles. Vous verrez qu'ils n'auront bientôt plus besoin de chercher avec la loupe !

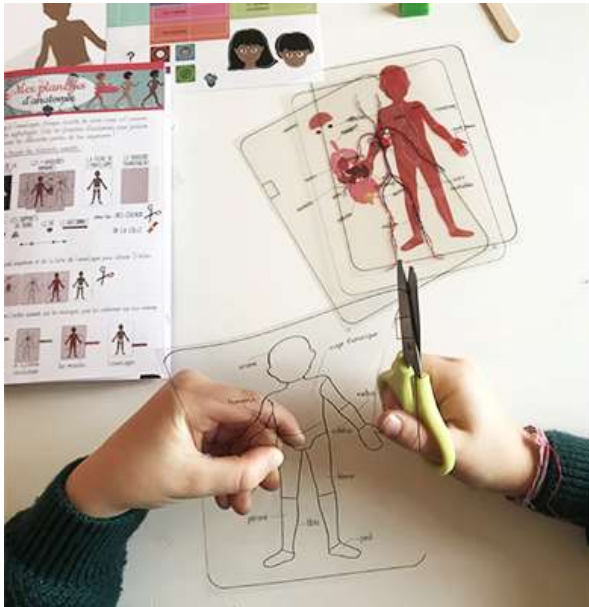
**Tabou** : Les enfants doivent décrire une partie du corps ou une caractéristique des humains sans la nommer.

Grâce à cet exercice sur lequel vous pourrez leur apporter votre aide une première fois (en valeur d'exemple), ils apprennent à décrire un objet sans le désigner : Synonymes, association, c'est un très bon exercice pour comprendre réellement le sens du mot à trouver.

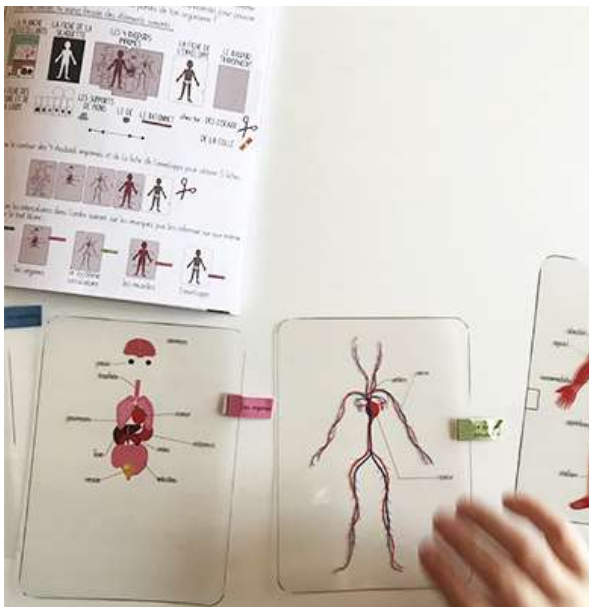
## Le tutoriel de l'atelier créatif



Voici en photos le tutoriel de cet atelier réalisé entièrement par notre petit testeur de 6 ans (avec parfois un peu d'aide sur la découpe). N'hésitez pas à imprimer ce tutoriel en cliquant [ici](#) pour télécharger le document en pdf.

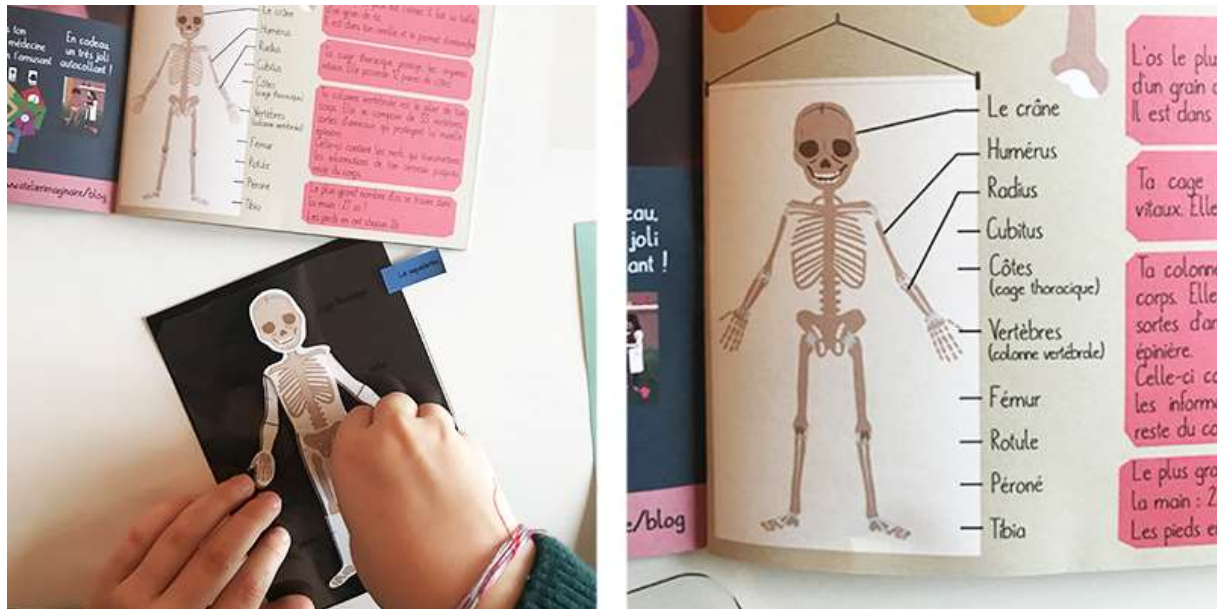


Tout d'abord, commence à découper les bords de chacun des rhodoïds imprimés. Cela leur permettra d'être facilement insérés dans la pochette.



Il faut à présent identifier chacune des planches d'anatomie, en y mettant une étiquette.

Cet autocollant jouera le rôle d'un intercalaire, et te permettra d'insérer et de retirer les planches de la pochette.  
Aide-toi de la correspondance indiquée dans la fiche explicative du magazine pour poser tes autocollants.



Ensuite, tu dois aider la faculté de médecine à réparer le squelette en morceaux !  
Pose le rhodoïd avec la forme du corps sur la silhouette blanche et recompose le squelette.  
Aide-toi de la page « le squelette » du magazine pour reconnaître les os !

Tu pourras ensuite tracer les flèches sur la page du squelette pour faire correspondre les noms et les os, en t'aidant de ta planche rhodoïd Squelette !





### Monte ta pochette :

Attention, c'est la partie un peu plus difficile.

Retourne la fiche silhouette côté blanc. Pose à côté le rhodoïd transparent.

Décolle le long autocollant, et demande à quelqu'un de tenir les deux pièces ensemble pendant que tu vas poser ton autocollant en essayant de mettre le trait blanc pile entre les deux pièces.

Ensuite, retourne ta pochette. Pose chaque autocollant court sur les bords haut et bas.

Le trait blanc doit aller pile sur la tranche, l'autocollant avec le titre « Le corps humain » doit être au-dessus de la tête de la silhouette.

Si jamais ton autocollant dépasse un peu sur l'ouverture de la pochette, coupe ce qui dépasse pour que tu puisses insérer facilement tes rhodoïds.



Enfin, découpe les deux ronds puis encolle-les. Pose le bâtonnet entre les deux pour créer ta loupe.

Pour démarrer ton jeu, colle les autocollants sur le dé. Choisis le personnage qui représente ton équipe puis plie le papier en deux avant de le passer entre la pince verte du pion.

